


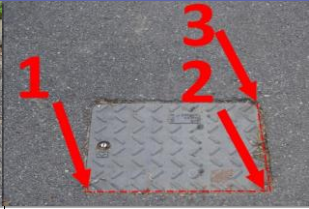
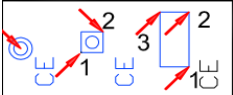
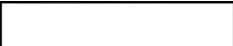


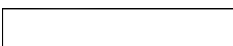

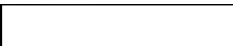




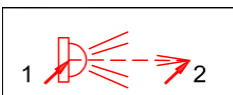



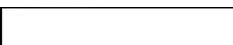




CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
PCRS_ACCES_PMR_H	Aménagement pour personne handicapée : quai au niveau des arrêts bus.	BordurePCRS p42	Levé coté fil d'eau ou coté point bas objet à gauche.				Objet Covadis(polyligne Autocad +hachure fixe coté gauche)	 Objet Covadis Polyligne	non	oui	n points
PCRS_ACCES_PMR_MV	Aménagement pour personnes mal voyantes : dalle podotactile, ligne de pavés podotactiles par exemple aux arrêts bus et le long de certaine pistes cyclables	ChangementRevetementPCRS p.43	Périmètre de la dalle ou ligne avec une largeur (objet à gauche de la ligne).				Objet covadis / double polyligne Autocad donnant la largeur de la bande	 Objet Covadis/Contour Polyligne Polyligne/Ligne	non	oui	n points
PCRS_ACCOTEMENT	Accotement des voies, des chemins et des allées. Tout changement de revêtement quand il n'est pas matérialisé par une ligne de pavés.	ChangementRevetement p.43	Points frontière entre les deux types de revêtements.				Polyligne Autocad	 Polyligne Polyligne	non	oui	n points
PCRS_ARBRE	Arbre isolé, d'alignement, ou planté à faible densité (arbre de parc).	ArbreAlignementPCRS p52	Axe du tronc à hauteur du terrain naturel hors éventuel monticule au pied.				Symb1P+diamètre	 Bloc: GV24 Point	non	non	1 point + diamètre
PCRS_ARMOIRE_CABLE	Armoire du réseau câble vidéo.	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 coins du rectangle formé par la face supérieure de l'armoire				Symb 3P	 Bloc: GF09 Contour	non	non	3 points
PCRS_ARMOIRE_EDF	Armoire du réseau électrique.	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 coins du rectangle formé par la face supérieure de l'armoire. Les coins en biseau sont ignorés. Le socle n'est pas levé.				Symb 3P	 Bloc: GE22 Contour	non	non	3 points
PCRS_ARMOIRE_FEUX	Armoire du réseau des feux de circulation.	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 coins du rectangle formé par la face supérieure de l'armoire. Les coins en biseau sont ignorés. Le socle n'est pas levé.				Symb 3P	 Bloc: GR39 Contour	non	non	3 points
PCRS_ARMOIRE_GAZ	Armoire du réseau gaz.	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 coins du rectangle formé par la face supérieure de l'armoire. Les coins en biseau sont ignorés. Le socle n'est pas levé.				Symb 3P	 Bloc: GD16 Contour	non	non	3 points
PCRS_ARMOIRE_PTT	Armoire du réseau PTT.	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 coins du rectangle formé par la face supérieure de l'armoire. Les coins en biseau sont ignorés. Le socle n'est pas levé.				Symb 3P	 Bloc: GP11 Contour	non	non	3 points













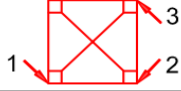


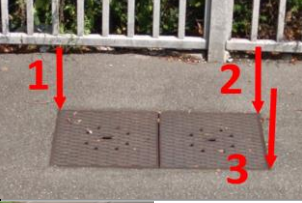
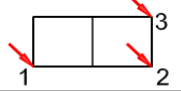
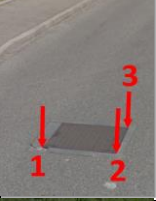


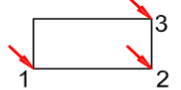
CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
PCRS_AVALOIR	Avaloir pour eau pluviale.	AffleurantSymbolePCRS p55	2 points bas de l'avaloir dans l'alignement du trottoir aux extrémités de l'élément en fonte. Le regard rond encastré et le cadre béton ne sont pas levés.				Symb2P	 <div>Bloc: GW6 Point+Dir</div>	oui	oui	2 points
PCRS_BATI_ENCOURS	Bâtiment en construction.	FacadePCRS p44	Nu du mur de bâtiment en cours. Il correspond souvent au contour de la dalle du RDC.				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	n points
PCRS_BATI_LEGER	Bâtiment léger, hangar, garage isolé, serre, abris vélos, abris. En l'absence de mur la projection au sol du toit du bâtiment léger sera levée et dessinée dans le calque TOPO_PROJECTION_SOL	FacadePCRS p44	Nu du mur du bâtiment léger. Points pris au sol. Si il n'y a pas de mur et qu'on lève une simple projection au sol on mettra l'objet dans le calque TOPO_PROJECTION_SOL.				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	n points
PCRS_BERGE	Rive des rivières.	HabillagePCRS p31	Points frontière entre l'eau et le sol.				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	n points
PCRS_BORDURETTE	Elément -sauf pavés- faisant office de bordurette avec dénivelée même faible.(Ex: Bordurette de Type P)	BordurePCRS p42	Levé coté revêtement dur ou en son absence du domaine public apparent avec un attribut de largeur (objet à gauche de la ligne dans le sens de levé). La représentation de l'objet sera une double ligne sur le plan.				Double polyligne Autocad donnant l'épaisseur de la bordure.	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	oui	n points
PCRS_BORDURE_PAVE	Elément en pavé avec dénivelé faisant office de bordure. Peut correspondre à une limite de chaussée.	BordurePCRS p42	Points bas de la bordure (fil d'eau). La représentation de l'objet sera une double ligne sur le plan.				Double polyligne Autocad donnant l'épaisseur de la bordure.	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	oui	n points
PCRS_BORDURE_PREFA	Bordure de trottoir, ilots directionnels etc... (Type A,AC,Tet I)	BordurePCRS p42	Points bas du trottoir ou de la bordure au niveau du fil d'eau. La représentation de l'objet sera une simple ligne sur le plan.				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polylignes</div>	non	oui	n points
PCRS_BORNE_FONTAINE	Borne de puisage.	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe				Symb1P	 <div>Bloc: M014 Point</div>	non	non	1 point
PCRS_BORNE_LUMINEUSE	Point d'éclairage sous forme de borne lumineuse de faible hauteur.	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe				Symb1P	 <div>Bloc: L001 Point</div>	non	non	1 point




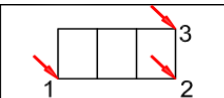









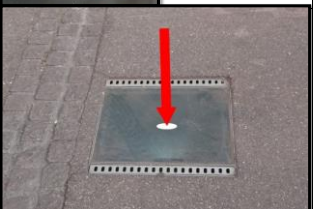





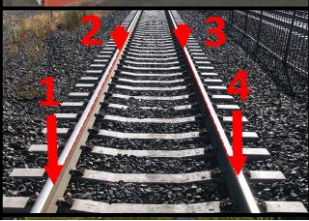

CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
PCRS_BORNE_PTT	Petite borne plastique liée à une chambre de téléphone.	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe				Symb1P	 Bloc: M012 Point	non	non	1 point
PCRS_BOUCHE_CLE_EAU	Bouche à clé eau.	AffleurantSymbolePCRS p55	Centre				Symb1P	 Bloc: A002 Point	oui	oui	1 point
PCRS_BOUCHE_CLE_GAZ	Bouche à clé gaz de petit et de grand diamètre.	AffleurantSymbolePCRS p55	Centre				Symb1P	 Bloc: G001 Point	oui	oui	1 point
PCRS_BOUCHE_OVALE_EAU	Bouche incendie ovale.	AffleurantSymbolePCRS p55	Centre de l'ellipse + direction donnée par le grand axe.				Symb1P+O	 Bloc: A003 Point +Dir	oui	oui	1 point + Direction
PCRS_BOUCHE_OVALE_GAZ	Regard gaz oval	AffleurantSymbolePCRS p55	Centre de l'ellipse + direction donnée par le grand axe.				Symb1P+O	 Bloc: G010 Point+Dir	oui	oui	1 point + Direction
PCRS_COFFRET_CABLE	Coffret du réseau cable vidéo.	AffleurantSymbolePCRS p55	Bas du coffret, point avant gauche puis point avant droit. Objet à gauche.				Symb2P	 Bloc: E021c Point+Dir+EchXY	non	non	2 points
PCRS_COFFRET_EDF	Coffret du réseau électrique.	AffleurantSymbolePCRS p55	Bas du coffret, point avant gauche puis point avant droit. Objet à gauche.				Symb2P	 Bloc: E024c Point+Dir+EchXY	non	non	2 points
PCRS_COFFRET_EP	Coffret du réseau éclairage public.	AffleurantSymbolePCRS p55	Bas du coffret, point avant gauche puis point avant droit. Objet à gauche.				Symb2P	 Bloc: E021c Point+Dir+EchXY	non	non	2 points
PCRS_COFFRET_GAZ	Coffret du réseau gaz.	AffleurantSymbolePCRS p55	Bas du coffret, point avant gauche puis point avant droit. Objet à gauche.				Symb2P	 Bloc: E021c Point+Dir+EchXY	non	non	2 points






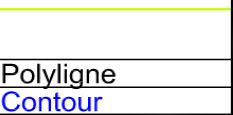



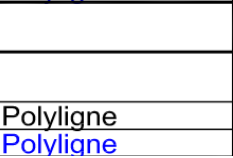


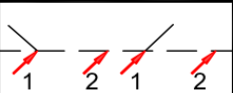

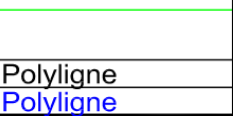





CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
PCRS_COMPTEUR_EAU	Compteur eau rond, carré ou rectangulaire.	AffleurantEnveloppePCRS p56	Centre du cercle, 2 points de la diagonale du carré, 3 points du rectangle.				Symb1P,Symb2P, Symb3P	 Bloc: A039, A040, GA01 Contour	oui	oui	1point,2 points diagonal,3 points
PCRS_DIVERS_CONTOUR	Tous les contours à lever qui ne peuvent pas être classés dans un autre calque. Le nom de l'objet est à saisir sur le terrain et sera inséré ensuite dans le calque PCRS_TEXTE_HABILLAGE. On utilisera aussi ce calque pour des objets PCRS PLUS qui ne peuvent pas être classés ailleurs.	ChangementRevetementPCRS p43 ou dans ObjetGeneriqueEnveloppePCRS p41 ou Affleurant.	Périmètre.				Polyligne Autocad	 Polyligne Polyligne	non	oui	n points
PCRS_DIVERS_POINT	Tous les points à lever qui ne peuvent pas être classés dans un autre calque. Le nom de l'objet est à saisir sur le terrain et sera inséré ensuite dans le calque PCRS_TEXTE_HABILLAGE. On utilisera aussi ce calque pour des objets PCRS PLUS qui ne peuvent pas être classés ailleurs.	ObjetGeneriquepointPCRS p 41	Axe de l'objet ou centre du cercle forme par l'objet				Symb1P	 Bloc:T007 Point	non	oui	1 point
PCRS_ESCALIER	Marche(s) permettant de franchir une dénivellation. L'escalier doit obligatoirement être situé à l'extérieur et être entièrement sur le domaine public ou avoir une limite apparente avec celui-ci.	MarcheEscalierPCRS p44.	On lève les marches. Les points sont à prendre sur le dessus des marches.				Polyligne Autocad	 Polyligne Polyligne	non	oui	3,4 ou n points
PCRS_FACADE	Façade, mur de façade des bâtiments durs.	FacadePCRS p44	Levé au niveau du "nu" du mur principal. En l'absence de soubassement il est levé au niveau du trottoir. Si le bâtiment ne peut être levé en entier, la polygline ouverte résultante se termine de part et d'autre par l'objet: "PCRS_FACADE_AMORCE".On ne lève pas les décrochements dus aux entrées, ni les volumes en avancée ou en retrait.				Polyligne Autocad	 Polyligne Polyligne	non	non	n points
PCRS_FACADE_AMORCE	Lorsque le bâtiment ne peut être levé en entier, par exemple lorsque les maisons sont accolées ou lorsque que les points arrières ne sont pas visibles de la station, on digitalisera au bureau les retours des bâtiments avec des amorces. Le point de départ de l'amorce sera toujours relié à un point de la façade.Soit le bâtiment est un contour fermé, soit il se termine par des amorces.	FacadePCRS p45	A digitaliser au bureau.				Polyligne Autocad	 Polyligne Polyligne	non	non	2 points
PCRS_FEUX	Feux de circulation tricolore, piéton ou tri-piéton.	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe + direction face au feu principal.				Symb1P+O	 Bloc: R162 Point+Dir	non	non	1 point + Direction
PCRS_FONTAINE	Fontaine et bassins artificiels avec des jets d'eau.	ObjetGeneriqueEnveloppePCRS p41	Au minimum le contour extérieur de l'objet au premier obstacle. Les détails des éléments de maçonnerie pourront être rajoutés pour une meilleure compréhension du plan.				Polyligne autocad	 Polyligne Polyligne	non	non	n points
PCRS_GOUTTIERE	Axe des gouttières des bâtiments au point le plus près du sol. Seules les gouttières sur domaine public sont levées.	ObjetGeneriquepointPCRS p41	Axe du tuyau au point d'entrée en terre.				Symb1P	 Bloc: W012 Point	non	non	1 point

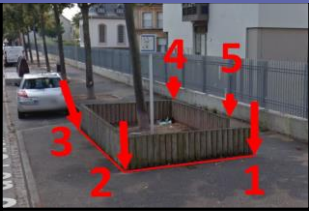
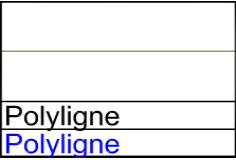

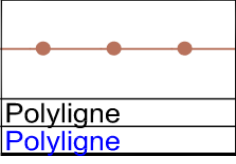


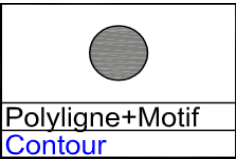


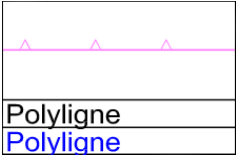


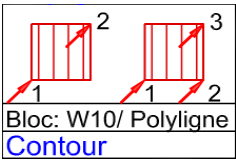

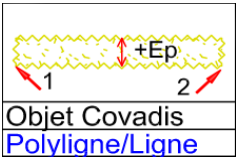


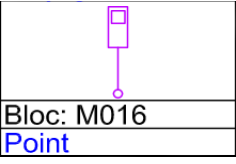


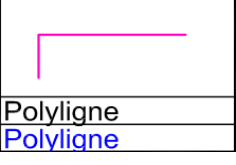


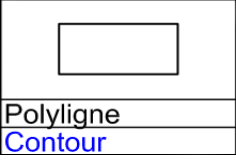
CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
PCRS_GOUTTIERE_REGARD	Regard de visite des gouttières	AffleurantEnveloppePCRS p56	1 point au centre pour un regard rond, 2 points en diagonale pour un carré, 3 points pour un rectangle.				Symb1P, 2P ou 3P	<div><div>Bloc: W013</div><div>Point</div><div>Polyligne</div><div>Contour</div></div>	non	oui	1,2,3 points
PCRS_GRILLE_EAU	Grille d'écoulement.	AffleurantEnveloppePCRS p56	2 points en diagonale pour un carré, 3 points pour un rectangle.				Symb 2P, 3P ou Polyligne Autocad (grandes grilles)	<div><div>Bloc: GW10/ Polyligne</div><div>Contour</div></div>	oui	oui	2 points pour les grilles carrées, 3 points pour les autres
PCRS_TEXTE_HABILLAGE	Textes à saisir sur le terrain pour distinguer certains objets ou servant aux renseignements alphanumériques. Les objets concernés sont principalement les murs, les regards doubles ou triples, les points et contours divers et le mobilier électrique raccordé. Toute information que le géomètre veut faire remonter au niveau du plan peut être mis dans ce calque.	TexteHabillagePCRS p34	Un point sur l'objet concerné par le texte.				Symb1P		non	non	1 point
PCRS_LAMPADAIRE	Lampadaire simple, lanterne, double, console lumineuse fixée aux façades ou aux poteaux EDF et PTT. Lorsque la console est fixée sur un poteau PTT ou EDF il y a deux symboles superposés : un pour la lampe et un pour le poteau.	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe de l'objet.				Symb1P	<div><div>Bloc: L001</div><div>Point</div></div>	non	non	1 point
PCRS_LIGNE_PAVE_ET_CANIVEAU	Ligne de pavés sans dénivelé et caniveaux béton (pavés et bordures de type CC)	ChangementRevetementPCRS p 43	On lève une ligne avec un attribut de largeur (objet à gauche de la ligne). La représentation finale sera une double ligne. En cas de caniveau à double pente des "points cotes" seront levés aux points caractéristiques de pente, dans l'axe de l'écoulement.				Double Polyligne Autocad donnant l'épaisseur du pavé		non	oui	n points
								<div><div>Polyligne</div><div>Polyligne</div></div>			
PCRS_MOBILIER_ELECTRIQUE_RACORDE_C	Horaires bus électronique, radar, barrière automatique, borne rétractable. Tout mobilier urbain raccordés dont l'emprise au sol est un contour. Les tableaux électroniques des horaires bus seront levés même s'ils ne sont pas fixés sur le sol. Rajouter la nature du mobilier dans le calque PCRS_HABILLAGE_TEXTE (code de lever 600).	AffleurantEnveloppePCRS p56	Emprise au sol du mobilier. Pour les cabines téléphoniques contour pris au sol au premier obstacle. Si il y a un socle, c'est celui-ci qui est pris.				Polyligne Autocad fermée, cercle	<div><div>Polyligne</div><div>Contour</div></div>	non	non	2 points pour une section circulaire, 3 points pour une section rectangulaire
PCRS_MOBILIER_ELECTRIQUE_RACORDE_P	Caméra, panneau de direction ou de signalisation lumineux, panneau publicitaire électrique : tout mobilier urbain raccordé électriquement fixé au sol par un mât. Rajouter la nature du mobilier dans le calque PCRS_HABILLAGE_TEXTE (code de lever 600).	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe du mât.				Symb1P	<div><div>Bloc: GR024</div><div>Point</div></div>	non	non	1 point

CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
PCRS_MUR	Mur simple, muret contour des monuments et bassins d'eau artificiel, des rampes d'accès et rampes handicapée et des murs parapets des ponts. Pour les murs parapets rajouter le texte "parapet" dans le calque PCRS_HABILLAGE_TEXTE . (code de lever 601).	MurPCRS p46	Coté droit du mur + épaisseur. Points levés au sol.				Objet Covadis	 Objet Covadis Polyligne/Ligne	non	non	n points
PCRS_MUR_CLOTURE	Mur clôture (mur avec une grille, une barrière etc.. en partie supérieure) à partir de 4 cm d'épaisseur, mur bahut avec clôture contour des monuments ou bassins d'eau artificiel, des rampes d'accès et rampes handicapées	MurPCRS p46	Coté droit du mur + épaisseur. Points levés au sol.				Objet Covadis	 Objet Covadis Polyligne/Ligne	non	non	n points
PCRS_MUR_SOUTENEMENT	Mur de soutènement et mur de fondation. Pour les murs de soutènement rajouter le texte "soutènement" dans le calque PCRS_HABILLAGE_TEXTE (code de lever 600).	MurPCRS p46	Coté droit du mur + épaisseur. Points levés au sol.				Objet Covadis	 Objet Covadis Polyligne/Ligne	non	non	n points
PCRS_PILIER_BATI	Pilier faisant partie d'un bâtiment.	PilierParticulierPCRS p48	Contour du pilier levé au sol avec son socle le cas échéant.				Polyligne Autocad fermée, cercle	 Polyligne Contour	non	non	n points
PCRS_PILIER_CLOTURE_PARTICULIER	Pilier de mur de clôture isolé ou non à l'exception des piliers de section carrée, rectangulaire et ronde. Lorsqu'il est attenant à un mur, on le lève seulement lorsqu'il n'a pas la même largeur que ce dernier.	PilierParticulierPCRS p48	Contour du pilier levé au sol. (pas de la couverture)				Polyligne Autocad fermée & remplissage Autocad	 Polyligne Contour	non	non	2 points en diagonale, 3 points ou n points
PCRS_PILIER_CLOTURE_REGULIER	Pilier de mur de clôture isolé ou non de forme carrée, ronde ou rectangulaire . Lorsqu'il est attenant à un mur on le lève seulement lorsqu'il n'a pas la même largeur que le mur.	PilierRegulierPCRS p48	Carré: 2 points au sol pilier à gauche. Rectangle: 2 points au sol pilier à gauche+ largeur en cm. Rond: un point tangent au sol devant et un point sur le dessus pour avoir le diamètre.				Symb2P ou 3P	 Bloc:GD20 Point+Dir+EchXY	non	non	2 points en diagonale, 3 points ou n points
PCRS_PLAN_EAU	Plan d'eau, étang, lac, bassin artificiel dont les piscines à l'exception des fontaines et bassin avec des jets d'eau.	HabillagePCRS p31	Périmètre formé par le bord de l'eau. Si un élément de maçonnerie entoure l'étendue d'eau il sera levé dans la classe "mur".				Polyligne Autocad	 Polyligne Polyligne	non	non	n points
PCRS_POINT_TOPO	Points topographiques. Ils servent d'appui au dessin des objets levés. Il peuvent être en 2D ou en 3D. Il peuvent servir à indiquer une altitude en PCRS même si il n'y a pas d'objet. En PCRS PLUS on choisira plutôt TOPO_POINT_COTE pour une altimétrie.	PointleverPCRS p36	X				Symb 1P (avec Attributs)	 Bloc: 210+10002 TCPOINT TOPO PCRS 210+10001 Bloc: 210+10001 TCPOINT TOPO PCRS ssZ Point+Texte	oui	oui	1 point
PCRS_PONT_PILE	Pile ou culée de pont. Appui massif et permanent supportant le tablier d'un pont.	PilePontPCRS p52	Contour levé le long de la limite apparente avec le revêtement voisin, point à point et au niveau du sol.				Polyligne Autocad fermée, cercle	 Polyligne Contour	non	oui	n point





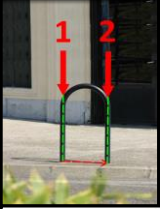
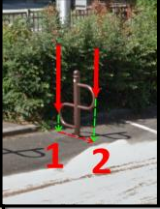
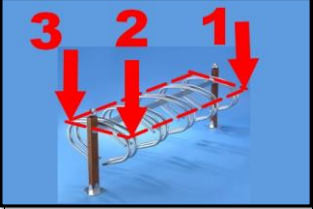





CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
PCRS_PONT_TABLIER	Partie aérienne du pont suspendue ou reposant sur des piles de pont, pris sur le dessus de la structure à l'intérieur des murs parapets quand il y en a .	ObjetGeneriqueEnveloppePCRS	Contour.				Polyligne Autocad fermée	<div><div></div><div>Polyligne</div><div>Contour</div></div>	non	oui	n point
PCRS_POTEAU_EDF	Poteau électrique bois ou béton. Si une lampe est fixée sur le mat on associera un deuxième symbole "lampadaire" au point levé qui ira dans le calque PCRS_LAMPADAIRE.	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe.				Symb1P	<div></div> <div>Bloc:E007</div> <div>Point</div>	non	non	1 point
PCRS_POTEAU_INCENDIE	Borne d'incendie.	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe				Symb1P	<div></div> <div>Bloc: A006</div> <div>Point</div>	non	non	1 point
PCRS_POTEAU_PTT	Poteau téléphonique simple bois, double bois, béton/métal. Si une lampe est fixée sur le mât on associera un deuxième symbole "lampadaire" au point levé qui ira dans le calque PCRS_LAMPADAIRE.	AffleurantSymbolePCRS p55	Axe				Symb1P	<div></div> <div>Bloc:P001</div> <div>Point</div>	non	non	1 point
PCRS_PROEMINENCE_BATI	Ensemble des constructions liées au bâtiment dont l'emprise est différente de celles levées par les façades.Elle est levée au niveau du sol . Pour un bâtiment c'est son emprise au sol qui peut être plus petite (rentrante) ou plus grande (sortante) que celle de la façade. Les éléments de maçonnerie comme les sauts de loup seront levés dans cette classe si ils sont au dessus du niveau du sol.	ProeminenceBati p45	Contour levé au niveau du trottoir.				Polyligne Autocad	<div><div></div><div>Polyligne</div><div>Polyligne</div></div>	non	oui	n points
PCRS_PYLONE_EDF	Pylône EDF.	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 points de l'emprise maximale formée par le socle ou la structure				Symb3P	<div></div> <div>Bloc: GE11</div> <div>Contour</div>	non	non	n points
PCRS_REGARD_ASSAIN	Regard de visite et de branchement rond relié au réseau des eaux usées ou pluviales	AffleurantSymbolePCRS p55	Centre				Symb1P	<div></div> <div>Bloc: U014</div> <div>Point</div>	oui	oui	1 point
PCRS_REGARD_DOUBLE	Regard rectangulaire double. Lorsqu'il s'agit d'un regard autre que PTT, Orange ou France Telecom rajouter un point au centre du regard avec le texte "NC" (code 601)	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 coins du rectangle, longueur levée en 1er				Symb3P	<div></div> <div>Bloc: GD13</div> <div>Contour</div>	oui	oui	3 points
PCRS_REGARD_RECTANGULAIRE	Regard rectangulaire ou carré. Lorsqu'il s'agit avec certitude d'un regard de branchement assainissement rajouter un point au centre du regard avec le texte "EU" (code 601).	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 coins du rectangle, longueur levée en 1er ou 2 points en diagonale pour un carré.				Symb2P ou 3P	<div></div> <div>Bloc: GD18</div> <div>Contour</div>	oui	oui	2 ou 3 points

CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
PCRS_REGARD_ROND	Regard rond autre que ceux classés dans les regards d'assainissement.	AffleurantEnveloppePCRS p56	Centre (+rayon)				Cercle	 <div>Cercle Contour</div>	oui	oui	2 points
PCRS_REGARD_TRIPLE	Regard rectangulaire triple. Lorsqu'il s'agit d'un regard autre que PTT, Orange ou France Telecom rajouter un point au centre du regard avec le texte "NC" (code 601)	AffleurantEnveloppePCRS p56	3 coins du rectangle, longueur levée en 1er.				Symb 3P	 <div>Bloc: GD15 Contour</div>	oui	oui	3 points
PCRS_REPERE	Repère de limite cadastrale (boulon, borne, autre).	SymboleHabillagePCRS p33	Centre.				Symb1P	 <div>Bloc: T024, T025, T026, T008 Point</div>	non	non	1 point
PCRS_SEUIL	Axe de l'ouverture d'un bâtiment ou d'un mur. Axe d'un passage entre deux piliers ou entre un mur et un pilier. Dans certains cas l'aménagement de l'espace permet de déduire l'existence d'un passage sans que celui-ci soit matérialisé par un mur ou un pilier, on levera l'axe de ce passage.	SeuilPCRS p45	2 points: un situé à l'axe du seuil, donc de l'ouverture du bâtiment, du mur ou en leurs absence le passage représenté par PCRS_HABILLAGE_SEUIL et un autre à environ 50 cm dans une direction perpendiculaire à l'ouverture en général sur le DP pour avoir la dénivelée.Pour un escalier c'est le point au sol devant la première marche.				Symb 2P	 <div>Bloc:R001 Point +Dir</div>	oui	oui	2 points
PCRS_SEUIL_HABILLAGE	Lorsqu'une entrée ou un passage entre le domaine public et privé n'est pas délimité par un mur ou des piliers clôtures on le lèvera sur le terrain sous forme de ligne. Dans le cas contraire on se contentera de digitaliser sur le plan au bureau l'ouverture formée par les murs ou piliers clôture. Pour les bâtiments les ouvertures (entrées, portes, passages) seront levés sur le terrain. Les points étant en 2D il n'est pas nécessaire de les lever au niveau du sol.	HabillagePCRS p31	Les deux extrémités de l'ouverture				Polyligne Autocad + Ep ligne globale=0.1	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	2 points
PCRS_SPOT	Spot d'éclairage.	AffleurantSymbolePCRS p55	Centre.				Symb1P	 <div>Bloc :L002 Point</div>	oui	oui	1 point
PCRS_TALUS	Haut et bas de talus.	HabillagePCRS p31	Points définissant les lignes de haut et le bas talus.				Polyligne Autocad + ligne	 <div>Polyligne/Ligne Polyligne/Ligne</div>	non	oui	n points
PCRS_TRANSFO_EDF	Transformateur électrique.	AffleurantEnveloppePCRS p56	Contour au droit des murs ou de l'armoire.				Polyligne Autocad fermée	 <div>Polyligne Contour</div>	non	non	n points
PCRS_VOIE_CHEMIN_FER	Voie de chemin de fer. Ne concerne que les voies sur le domaine public ou en assurant sa desserte.	RailPCRS p50	Rail par rail et toujours à l'intérieur vers l'axe de la voie sur la partie supérieur du rail en contact au niveau de la bande de roulement.				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	oui	n points

CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
TOPO_ABRIS_BUS (PCRS PLUS)	Abris bus.	X	3 coins du rectangle formé par le toit, longueur du rectangle pris en 1er.				Symb3P	 <div>Bloc: GM04 Contour</div>	non	non	3 points
TOPO_ARRET_BUS (PCRS PLUS)	Panneau des arrêts de bus.	X	Axe du panneau.				Symb1P	 <div>Bloc: R020 Point</div>	non	non	1 point
TOPO_BAC_FLEURS (PCRS PLUS)	Bac à fleur fixe non entouré d'un mur en maçonnerie.	X	Contour extérieur de l'objet				Polyligne Autocad fermée	 <div>Polyligne Contour</div>	non	non	n points
TOPO_BANC (PCRS PLUS)	Banc fixe.	X	2 points avant de la banquette + 1 point du dossier				Symb 3P	 <div>Bloc: GM09 Contour</div>	non	non	3 points
TOPO_BARRIERE (PCRS PLUS)	Barrière, barrière de sécurité piétons, barrière de protection.	X	Axe des montants. Lorsque les portions de barrières sont espacées de moins de 10 cm on considère la barrière d'un seul tenant.				Polyligne autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	2 points
TOPO_BATEAU (PCRS PLUS)	Bâteau montant ou descendant.	X	Le point bas de la bordure de trottoir au niveau de la rupture de pente + direction tangente dans l'alignement du trottoir. Trottoir à gauche de la ligne de levé.				Symb1P+O	 <div>Bloc: R049, R048 Point+Dir</div>	oui	oui	2 point
TOPO_BOIS (PCRS PLUS)	Bois, forêt, bosquet, zone arborée	X	Périmètre				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	n points
TOPO_BOITE_POSTALE (PCRS PLUS)	Boîtes relais brunes PTT et boîtes aux lettres jaune PTT.	X	Point avant gauche + direction (point avant droit).				Symb1P+O	 <div>Bloc: P012, P011 Contour</div>	non	non	2 points
TOPO_BORNE_RESEAU+KM (PCRS PLUS)	Borne en pierre pour le téléphone ou borne kilométrique.	X	Axe.				Symb1P	 <div>Bloc: T028 Point</div>	non	non	1 point

CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
TOPO_CANISITE (PCRS PLUS)	Canisite.	X	Périmètre extérieur de l'enceinte (ex: du mur en rondin).				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	n points
TOPO_CLOTURE (PCRS PLUS)	Clôture sans socle, grillage.	X	Droit du grillage ou du treillis soudé pris au sol.				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	n points
TOPO_COLONNE_MORRIS (PCRS PLUS)	Colonne d'affichage libre.	X	2 points tangents définissant le diamètre de l'objets pris au niveau du sol.				Polyligne Autocad fermée (cercle) + motif	 <div>Polyligne+Motif Contour</div>	non	non	2 points
TOPO_GLISSIERE (PCRS PLUS)	Glissière de sécurité.	X	Projection au sol des points supérieurs de la glissière coté circulation.				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	n points
TOPO_GRILLE_AIR (PCRS PLUS)	Grille d'aération et saut de loup. Si la grille est entourée d'un élément de maçonnerie avec un dénivelé par rapport au niveau du sol ce dernier sera à lever dans le calque PCRS_PROEMINENCE_BATI ou PCRS_MUR	X	Contour extérieur de la grille en métal.				Symb2P(variable), Symbole3P ou Polyligne fermée & Motif Autocad	 <div>Bloc: W10/ Polyligne Contour</div>	non	non	2,3 ou n points
TOPO_HAIE (PCRS PLUS)	Haie.	X	Coté droit (objet à gauche)+ épaisseur.				Objet Covadis	 <div>Objet Covadis Polyligne/Ligne</div>	non	non	n point
TOPO_HORODATEUR (PCRS PLUS)	Horodateur.	X	Axe.				Symb 1P	 <div>Bloc: M016 Point</div>	non	non	1 point
TOPO_JEU (PCRS PLUS)	Jeux: balançoire, but, bac à Sable, toboggan, terrain de jeu etc. Le changement de revêtement étant déjà levé dans dans le calque PCRS_ACCOTEMENT on ne lèvera dans ce calque que les contours des jeux.	X	Contour extérieur de l'objet. Lorsque les jeux sont sur un revêtement de protection au sol on lèvera en plus son contour dans le calque PCRS_ACCOTEMENT.				Polyligne Autocad	 <div>Polyligne Polyligne</div>	non	non	n points
TOPO_MONUMENT (PCRS PLUS)	Monument, stèle, statue...	X	Contour extérieur de l'objet au premier obstacle. Si le monument est entouré d'un muret ce dernier est à lever en plus dans la classe des murs.				Polyligne Autocad fermée	 <div>Polyligne Contour</div>	non	non	n points

CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
TOPO_PANNEAU_DIR (PCRS PLUS)	Panneau de circulation indiquant une direction quand il n'est pas racordé à un réseau. Face au panneau : direction à gauche ou à droite.	X	Axe.				Symb1P	 Bloc:R028,R027 Point	non	non	1 point
TOPO_PANNEAU_DOUBLE (PCRS PLUS)	Panneau non publicitaire avec deux supports quand il n'est pas racordé à un réseau.(ex:panneau d'entrée de ville).	X	Les deux extrémités du panneau d'affichage.				Symb2P (variable)	 Bloc:GR40 Point+Dir+EchXY	non	non	2 points
TOPO_PANNEAU_SIMPLE (PCRS PLUS)	Panneau non publicitaire avec un support quand il n'est pas racordé à un réseau.(Ex: panneau de circulation, de noms des rues etc...). Sinon le lever dans PCRS_MOBILIER_ELECTRIQUE_RACORDE_P	X	Axe.				Symb1P	 Bloc: R023 Point	non	non	1 point
TOPO_PLOT (PCRS PLUS)	Plot fixe rond ou carré bloquant l'accès aux véhicules (diamètre >20 cm) non racordé à un réseau.	X	Axe.				Symb1P	 Bloc:GM21, M022 Point	non	non	1 point
TOPO_POINT_COTE, TOPO_POINT_COTE_Alt (PCRS PLUS)	Point altimétrique en complément des points topographiques pris en 3D (PCRS_POINT_TOPO). Utile en particulier pour un nivellement de surface, des profils en travers, des points de rupture de pente et des points particuliers qui ne correspondent pas à des objets topographiques.	X	X				Symb 1P (avec Attributs)	 Bloc:TCPOINT_COTE Point+Texte	oui	oui	1 point
TOPO_PORTE_DRAPEAU (PCRS PLUS)	Drapeau et point de fixation des drapeaux.	X	Axe.				Symb1P	 Bloc: D023 Point	non	non	1 point
TOPO_POTELET (PCRS PLUS)	Petit poteau de diamètre de 5 à 20 cm.	X	Axe.				Symb1P	 Bloc: M025 Point	non	non	1 point
TOPO_POUBELLE (PCRS PLUS)	Poubelle.	X	Axe au centre de la corbeille				Symb1P	 Bloc: M020 Point	non	non	1 point
TOPO_PROJECTION_SOL (PCRSPLUS)	Balcons, débord de batiment ou de toit, étage à encorbellement dépassant sur le domaine public le nu de la façade de plus de 30 cm à moins de 3 m de hauteur .Projection au sol des bâtiments légers, hangars, garage isolés, serres, abris vélos, abris n'ayant pas de mur	X	Projection au sol des murs, des dalles ou des toits.				Polyligne Autocad	 Polyligne Polyligne	non	non	n points

CALQUE PCRS PLUS	Objets	Norme CNIG V1	Points à lever	image	image2	image3	Type de Symbole	Symbole (1)	Objet 3D (2)	PTopo 3D (3)	Objets à lever sur :
TOPO_PUBLICITE (PCRS PLUS)	Panneau publicitaire non racordé à un réseau.	X	2 points extrêmes de la face droite ou avant (objet à gauche).				Symb2P	<div><div>PUB</div><div>12</div><div>Bloc: GM12</div><div>Point+Dir+EchX</div></div>	non	non	2 points
TOPO_PUITS (PCRS PLUS)	Puit.	X	Contour extérieur de l'objet au premier obstacle. Le détail des éléments de maçonnerie pourront être rajoutés pour une meilleure compréhension du plan.				Polyligne Autocad fermée	<div><div></div><div>Polyligne</div><div>Contour</div></div>	non	non	n points
TOPO_RATELIER_VELOS (PCRS PLUS)	Ratelier vélos fixe.	X	Cf photos ci-contre.				Polyligne Autocad	<div><div></div><div>Polyligne</div><div>Polyligne</div></div>	non	non	2 ou 3 points
TOPO_SANISETTE (PCRS PLUS)	WC public fixe non maçonné.	X	Contour extérieur de l'objet pris au sol.				Polyligne Autocad fermée	<div><div></div><div>Polyligne</div><div>Contour</div></div>	non	non	n points
TOPO_TRI_SELECTIF (PCRS PLUS)	Tri sélectif des déchets	X	2 points du côté avant du rectangle formé par la plaque métal (forme standard 1,95X1,95 m) ou contour de la plaque métal+de la poubelle pour les autres formes.				symb 2P ou Polyligne Autocad fermée	<div><div></div><div>Bloc: M029/Polyligne</div><div>Pt+Dir+EchXY/Contour</div></div>	non	oui	2 ou n points
TOPO_ZONE_ENGAZONNEE (PCRS PLUS)	Zone de gazon.	X	périmètre				Polyligne fermée Autocad + hachure	<div><div></div><div>Polyligne+Motif</div><div>Contour</div></div>	non	non	n points
TOPO_ZONE_PLANTEE (PCRS PLUS)	Zone plantée avec de la végétation, massif floral.	X	périmètre				Polyligne fermée Autocad + hachure	<div><div></div><div>Polyligne+Motif</div><div>Contour</div></div>	non	non	n points

(1)Colonne symbole	En noir les géométries des objets Autocad issus du levé. En bleu les géométries des objets exportés du SIG vers Autocad dans le cas ou des données préexistantes sont disponibles.
(2)Colonne Objets 3D	Les objets sont levés en 3D.
(3)Colonne Ptopo 3D	Les points topographiques servant à la construction des objets sont en 3D.